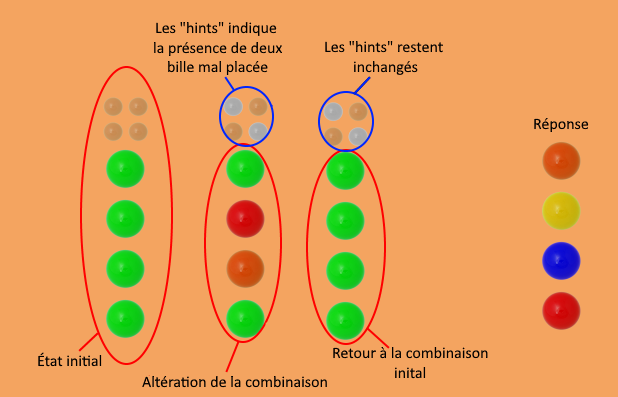
# Mise à jour des indices



Comme présenté ci-dessus, les hints (4 billes vides, blanches ou rouges au-dessus de la combinaison testée) semble présenter un bug. Il se trouve que le « bloc » hint ne reviens pas à son état initial après une altération dû à la modification de la combinaison.



Pour résoudre ce problème, une fonction « resetHints » a été écrite. Elle permet de remettre à vide le « bloc » hint avant chaque calcule décidant si oui ou non il doit être altéré.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

# Multiplication d’indice pour une bille

